

Jak ożywić historię, czyli obiekt muzealny a nowe technologie

Zadaniem Historionauty jest zaprezentowanie swoim kolegom i koleżankom, rodzicom, sąsiadom, mieszkańcom wybranego obiektu i związanej z nim historii. Dzięki nowoczesnym technologiom (np. aplikacjom komputerowym) można w łatwy sposób ożywić zapomniany obiekt, opowiedzieć jego historię i pokazać go światu. Tworzenie wirtualnych kolaży czy animacji może być świetną zabawą, która dodatkowo uatrakcyjni opowieść o wybranym przez was obiekcie. Poniżej znajdziecie przykłady narzędzi i aplikacji dostępnych nieodpłatnie w Internecie.

Plakat

Prostą i niezawodną formą prezentacji jest plakat oraz infografika wykonana cyfrowo. Plakat możecie wykorzystać do promocji waszego projektu. Proponujemy narzędzia, z których można korzystać w telefonie komórkowym i na komputerze.

[Pixlr](#)

[Canva](#)

Wirtualne kolaże

Technika kolażu większości z was kojarzy się z papierem i gazetami. Bez wycinania, ale za pomocą aplikacji możecie też tworzyć niecodzienne kolaże. Proponujemy proste narzędzie do edycji zdjęć oraz tworzenia grafik. Z tego narzędzia można korzystać w telefonie komórkowym i na komputerze.

[Piktochart](#)

Komiks

Opowieść obrazkową wraz z tekstem można szybko stworzyć za darmowych aplikacji dostępnych w smartfonie, wystarczy przygotować zdjęcia i tekst. Pomogą one wam w łatwy sposób zrobić komiks, który będzie promował przedmiot muzealny w Internecie.

Proponujemy dwa narzędzia do edycji zdjęć oraz tworzenia napisów i różnych elementów graficznych. Z aplikacji można korzystać w telefonie komórkowym.

[PicSticker](#)

[Snapseed](#)

Angażująca fotka

W promowaniu obiektu muzealnego mogą pomóc obrazy interaktywne, które będą angażować oglądających. Dodawanie znaczników i linków do filmów i stron internetowych, różnych dźwięków może wzmocnić przekaz i zwiększyć atrakcyjność obiektu.

Proponujemy narzędzia, z którego można korzystać na komputerze i telefonie.

[Thinglink](#)

[FilmoraGo](#)

Jak ożywić historię, czyli obiekt muzealny a nowe technologie

Gify

Jak pokazać przedmiot w niekonwencjonalny sposób? Może przez jego ożywienie? Do stworzenia ruchomego obrazu posłuży wam aplikacja do tworzenia GIF-ów.

Proponujemy narzędzia, które w łatwy sposób zamieni obraz statyczny w krótką animację.

[Giphy](#)

[Boomerang](#)

Przykłady animowanych GIF-ów obiektów z kolekcji muzealnych znajdziecie na stronie: www.historiaposzukaj.pl w [zakładce GIFY](#)

Historia obiektu na internetowej osi czasu

Oś czasu nie musi być nudną linią z datami. Wykorzystując odpowiednie programy, można stworzyć ciekawą prezentację historii przedmiotu. Zobaczcie przykład na stronie w [zakładce Oś Czasu](#)

[Timeline](#)

Animacje

Animacji nie tworzą tylko filmowcy. Aby zrobić krótką animację, wystarczy przygotować prostą scenografię. W następnej kolejności przyda się program, który pomoże zmontować film animowany z efektami specjalnymi.

[Stop Motion Studio](#)

[Lumen 5](#)

[Spark](#)

[Animaker](#)

[Flipaclip](#)

Jak przygotować mapę – drogę obiektu?

Za pomocą prostej aplikacji można przygotować mapę wirtualną. Do każdej pinezki na mapie można dodać zdjęcia i informację o obiekcie czy okolicy.

[Mapmaker](#)

Puzzle

Puzzle to prosta aktywność, która uczy skupienia, precyzji oraz zapamiętywania obrazów i kształtów. W czasach nowoczesnych technologii można ułożyć puzzle interaktywne. W ich przygotowaniu pomoże aplikacja: [iPuzzle](#)

Tworząc materiały, warto pochwalić się nimi wśród innych Historionautów

Umieszczenie pracy na Padlecie kończy wasz projekt. Gdy przygotujecie animację, mapę wirtualną, zdjęcie interaktywne, wirtualną oś czasu, animowany GIF czy komiks, podzielcie się swoimi pracami na Padlecie programu „Historionauci”.

Co to jest Padlet?

Jest to wirtualna tablica, na której możemy umieszczać informacje w postaci tekstów, zdjęć i linków.

[Padlet](#)

Szczegółowe informacje o tym, jak korzystać z narzędzi i aplikacji znajdziecie na blogu

[Narzędzia i aplikacje internetowe](#)